

LIETUVOS KŪNO KULTŪROS ŽENKLO PROGRAMOS „AUGTI IR STIPRĖTI“ PAPILDOMOS UŽDUOTYS I GRUPEI

Papildomos užduotys skirtos ugdyti visapusišką asmenybę, formuoti teigiamus socialinius įgūdžius nuo mažens. Jos yra holistinio pobūdžio ir negali būti atliekamos vienu metu. Tam, kad gautų tašką už jų atlikimą, vaikas turi stengtis nuolat gerai elgtis, prižiūrėti aplinką, aktyviai dalyvauti klasės ir mokyklos bendruomenės veikloje ir t.t. Už kiekvienos papildomos užduoties atlikimą mokinys gauna po vieną tašką. Galima neįvykdyti tik vienos iš pateiktų užduočių, todėl bendras skaičius taškų, skiriamų už šias užduotis, yra 5.

1. **Žygiai į gamtą.** Viena sričių, kurias apima kūno kultūra, yra fizinis aktyvumas atviraime ore, todėl mokinys dalyvauja bent vienoje išvykoje į gamtą.
 2. **Aplinkos tvarkymas.** Svarbu, kad mokinys nuo mažens suvoktų savo įtaką jį supančiai aplinkai ir grįžtamąjį ryšį. Programa numato mokinių aktyvų dalyvavimą tvarkant mokyklos aplinką, taip pat prižiūrint savo įstaigos vidaus tvarką – pagal galimybes skatinti vaikus surinkti numestas šiukšles, nuvalyti nereikalingus užrašus ant sienų, suolų, sutvarkyti klasę. Galima suteikti tašką ir tuomet, jei akivaizdu, kad vaikas per visą laiką nešiukšlino, savo elgesiu demonstravo teigiamą sektiną elgesį saugant aplinką.
 3. **Važiavimas paspirtuku, dviračiu arba riedučiais.** Taškas suteikiamas už mokėjimą važiuoti paspirtuku, dviračiu arba riedučiais – tai priklauso nuo kiekvienos įstaigos galimybių.
 4. **Mankšta.** Mokiniui bus aiškesnė atliekamo pratimo esmė, kai jis pats galės parodyti jį bendraamžiams. Taškas skiriamas, kai vaikas geba savarankiškai vadovauti mankštai bei dalyvauja bendraamžių vedamose pratybose. Skatintina, kad prieš atlikdamas pratimą vaikas gebėtų paaiškinti, kam skirtas jo atliekamas judesys.
 5. **Garbingas elgesys (labai rekomenduojama).** Taškas suteikiamas, jei mokinys pasižymi geru elgesiu žaisdamas sporto žaidimus, neapgaudinėja, nesukčiauja, nesukelia konfliktinių situacijų, o geranoriškai padeda, gražiai bendradarbiauja su bendraamžiais ir vyresniaisiais, laikosi taisyklių.
 6. **Judrieji žaidimai.** Jei mokinys aktyviai, noriai žaidžia judriuosius žaidimus, už tai jis gauna tašką.
-